

MARCOSIL GRIP

СЦЕПЛЯЮЩАЯ СИЛИКАТНАЯ ГРУНТОВКА

code 9310019

ОПИСАНИЕ

MARCOSIL GRIP - это минеральный материал на базе модифицированного силиката калия, с его помощью можно нанести отделки MARCOSIL на старые синтетические краски. MARCOSIL GRIP возвращает "эффект оштукатуренности", позволяет хорошо покрыть и замаскировать недостатки основы и увеличить однородность ее впитывающей способности. Благодаря своей повышенной проницаемости MARCOSIL GRIP особенно подходит для реставрации исторических зданий. Это средство помогает восстановить типичный вид старинных красок с помощью силикатных отделок MARCOSIL, не требуя удаления синтетической краски.

ОСНОВА НАНЕСЕНИЯ

Наносить на следующие основы:

- Старая краска, хорошо прилегающая к основе
- Известковые и цементно-известковые штукатурки.
- Строительные штукатурки из цементно-известковых растворов или аналогичные.
- Бетонные поверхности.
- Применяется как подложка в циклах минеральных известковых покрытий.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

- Тип вяжущего: силикат калия стабилизированный, модифицированный органической дисперсией
- Объемная масса UNI EN ISO 2811-1: $1,60 \pm 0,05$ кг/л
- Вязкость при упаковке UNI 8902: 52000 ± 3200 сантипуаз при 25 °C (ротационный вискозиметр Brookfield)
- Средний размер зерна: 0,25 мм
- Проницаемость для воды в жидком состоянии UNI EN 1062-3: средняя, $w \leq 0,2$ кг/м²ч^{0,5}
- Проницаемость для водяного пара UNI EN ISO 7783-2: высокая, $S_d < 0,1$ м - Высыхание (при 25 °C и 65% отн. влажн.): касание около 1 часа, полное через 16 часов.

ПОДГОТОВКА ПОВЕРХНОСТИ

Оштукатуренная поверхность:

- Проверить сохранность. Поверхность должна быть плотной и без повреждений.
- В противном случае заделать дефекты или закрепить специальными средствами.
- Удалить щеткой или смыть присутствующий налет.
- Загладить неровности основы. Дыры, трещины, расщелины и впадины можно заделать средством BETOMARC 9450150, RASAMIX 9440160 или RASOMARC 9500150 в зависимости от типа основы.
- Удалить щеткой наслоения пыли, смога и прочего.
- Проверить, что основа хорошо высохла, и нанести: слой изоляционного материала MARCOSIL ISOLANTE код 0750030, разведенного примерно на 100% водой только на участках оштукатуренной основы.
- Не наносить MARCOSIL ISOLANTE на поверхности, покрытые синтетическими водоземulsionными красками. Пропорция разведения зависит от поглощающей способности основы; на сильно осыпающихся поверхностях снизить степень разведения и при необходимости

нанести 2 слоя изоляционного средства.

- Выждать не менее 12 часов и нанести MARCOSIL GRIP согласно процедуре, указанной в разделе Инструкции по нанесению.

*(Степень разведения изолирующего покрытия и наносимое количество зависят от впитывания его основой, их определяют предварительными пробами на конкретной основе.)

ИНСТРУКЦИИ ПО НАНЕСЕНИЮ

- Условия окружающей среды и основы: Температура окружающей среды: мин. +8 °C / макс. +35 °C
- Относительная влажность: <75% Температура основы: мин. +5 °C / макс. +35 °C Влажность основы: <10%
- Избегать нанесения в присутствии поверхностного конденсата и под прямым воздействием солнца.
- После обработки наружных стен их следует защитить от дождя и влажности до полного высыхания, на что обычно (при 20 °C) требуется около 48 часов.
- MARCOSIL GRIP, как все неорганические материалы, чрезвычайно чувствителен к условиям окружающей среды и состоянию основы, поэтому целесообразно соблюдать указанные нормы по нанесению.
- Разведение: водой на 30-40%
- Размешать материал перед нанесением.
- К-во слоев: 1
- Равномерно нанести материал кистью на основу.
- Материал MARCOSIL GRIP можно покрыть, выждав не менее 12 часов, силикатными материалами MARCOSIL.
- Сразу же по окончании работы инструменты промывают водой.
- При работах защитить (закрыть) поверхности из стекла, керамики, пластика, металлов, натурального камня.
- Примерный расход: 5-7 кв.м/л для одного слоя на основах со средней пористостью. Рекомендуется провести предварительную пробу на конкретной основе для определения фактического расхода.

КОЛЕРОВКА

Нужный оттенок получают красителями COLORADO серия 548, устойчивыми к щелочам. При использовании материала из разных партий рекомендуется смешать между собой разные партии во избежание легких различий в оттенке.

ХРАНЕНИЕ

Максимальная температура хранения: +30 °C
Минимальная температура хранения: +5 °C
Срок хранения в оригинальных невскрытых упаковках и при указанной температуре: 1 год.

УКАЗАНИЯ ПО ТЕХНИКЕ БЕЗОПАСНОСТИ

Предельное значение EU (Дир. 2004/42/EC) Кат. G : грунтровка (на водной основе) : 50 г/л (2007) / 30 г/л

MARCOSIL GRIP

СЦЕПЛЯЮЩАЯ СИЛИКАТНАЯ ГРУНТОВКА

code 9310019

(2010) MARCOSIL GRIP Макс. содержание: 30 г/л ЛОВ

Вызывает раздражение - раздражает глаза и кожу.

- не выбрасывать остатки в канализацию.
- хранить в местах, недоступных детям.
- избегать попадания в глаза.
- При попадании в глаза немедленно промыть обильным количеством воды и обратиться к врачу.
- работать в перчатках.
- при проглатывании немедленно обратиться к врачу и показать ему тару или этикетку. Транспортировка, применение и хранение материала выполняются согласно действующим гигиеническим нормам и технике безопасности. За дополнительной информацией обратиться к карте безопасности.

КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

Сцепляющая силикатная грунтовка .

Нанесение на подготовленные поверхности материала MARCOSIL GRIP на базе силиката калия, стабилизированного органическим вяжущим, в один слой, в количестве, зависящем от поглощающей способности опоры.

Поставка и применение материала на месте евро за кв.м.

Il SAN MARCO GROUP garantisce, che l'informazione presentata è fondata sui migliori risultati della nostra esperienza e delle nostre conoscenze tecnico-scientifiche; tuttavia non possiamo assumerci alcuna responsabilità per i risultati ottenuti, in quanto le condizioni di applicazione non sono sotto il nostro diretto controllo. Consigliamo sempre di verificare l'idoneità del materiale in ogni caso particolare. Questo descrittivo tecnico annulla e automaticamente sostituisce tutti i precedenti. Per qualsiasi informazione tecnica rivolgersi al personale tecnico SAN MARCO GROUP al telefono: +39 041 4569322.